

République française

Département de l'Aude

COMMUNE D'ANTUGNAC

Séance du 09 avril 2021

Membres en exercice : 7 Date de la convocation: 24/03/2021

L'an deux mille vingt-et-un et le neuf avril l'assemblée régulièrement convoquée, s'est réunie sous la présidence de Monsieur Philippe COMTE

Présents : 7

Présents : Patrice BOUSQUET, Philippe COMTE, Florence FROU, Béatrice GAMBUS, Bénédicte POLET, Didier SACCO, Christophe SALVAT

Votants: 7

Pour: 0

Représentés:

Contre: 0

Excusés:

Abstentions: 0

Absents:

Secrétaire de séance: Christophe SALVAT

Objet: DM N°1 Budget M14 - DE_2021_21

Le Maire expose au Conseil Municipal que les crédits ouverts aux articles ci-après du budget de l'exercice 2021, ayant été insuffisants, il est nécessaire de voter les crédits supplémentaires et/ou de procéder aux réajustements des comptes et d'approuver les décisions modificatives suivantes :

FONCTIONNEMENT :		DEPENSES	RECETTES
675 (042)	Valeurs comptables immobilisations cédée	-23815.91	
023 (042)	Virement à la section d'investissement	-9000.00	
775	Produits des cessions d'immobilisations		-9800.00
7761 (042)	Diff / réal (+) transférées en invest.		-23015.91
TOTAL :		-32815.91	-32815.91
INVESTISSEMENT :		DEPENSES	RECETTES
192 (040)	Plus ou moins-values sur cession immo.	-23015.91	
21578 (040)	Autre matériel et outillage de voirie		-23815.91
024	Produits des cessions d'immobilisations		9800.00
021 (040)	Virement de la section de fonctionnement		-9000.00
TOTAL :		-23015.91	-23015.91
TOTAL :		-55831.82	-55831.82

Le Maire invite le Conseil Municipal à voter ces crédits.

Le Conseil Municipal après en avoir délibéré, vote en dépenses les suppléments de crédits compensés par les plus-values de recettes indiquées ci-dessus.

PREFECTURE DE L'AUDE
Date de réception de l'AR: 23/04/2021
011-211100102-20210409-DE_2021_21-DE

Fait et délibéré à ANTUGNAC, les jour, mois et an que dessus.

Le Maire,
Philippe COMTE

Signé

Acte rendu exécutoire
après dépôt en Préfecture
le ___ / ___ / 20___
et publié ou notifié
le ___ / ___ / 20___